PlayStation the Best



OPEN!

BURGER BURGER

HAMBURGER SIMULATION

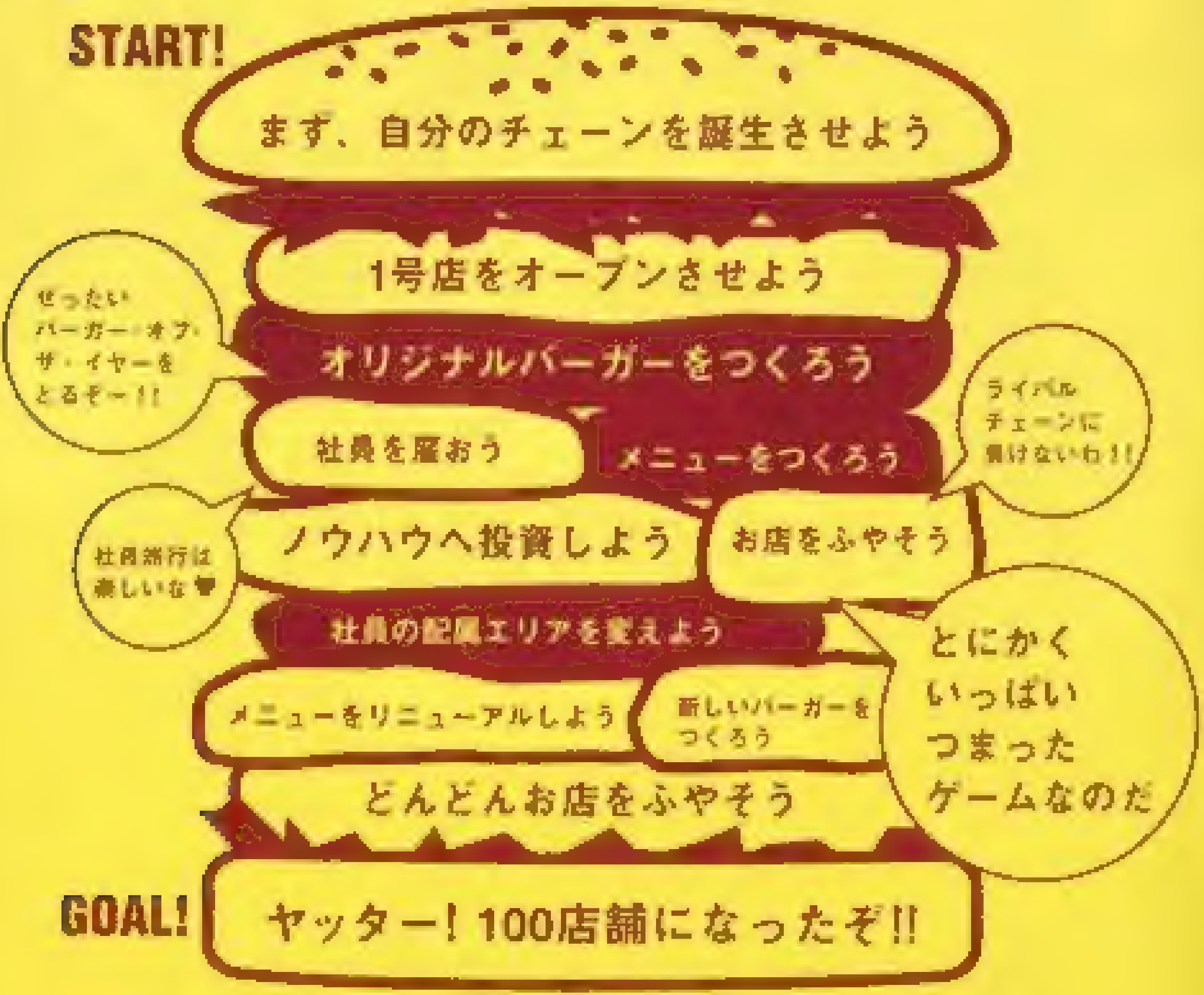
やっぱ、タマゴとベーコンはあうよなぁ。待てよ！ナスとタマゴもあうんじゃない？
いや、あわびとナスもいいかも♥ なんて、朝から晩まで、おいしいバーガーのことばっか
って日々が、とうとうはじまっちゃいましたね。しかたありませんね。
この〈バーガーバーガー〉をOPENしちゃったんですから。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 8 ブロック

SLPS 01103

Contents

こんなゲームなのだ


START!
まず、自分のチェーンを誕生させよう
1号店をオープンさせよう
オリジナルバーガーをつくろう
社員を雇おう
メニューをつくろう
ノウハウへ投資しよう
お店をふやそう
社員の配属エリアを変えよう
メニューをリニューアルしよう
新しいバーガーをつくろう
どんどんお店をふやそう
GOAL!
ヤッター！100店舗になったぞ!!
ぜったいバーガー・オブ・ザ・イヤーをとるぞ〜!!
ライバルチェーンに負けないわ!!
社員旅行は楽しいな♥
とにかくいっぱいつまったゲームなのだ

ゲームをスタートさせよう

①どのモードでプレイする？



オープニングムービーが終わると、右のような画面になります。新しくゲームをするときには〈NEW GAME〉を、つづきからゲームをするときには〈CONTINUE〉を選び、◎ボタンを押してください。
NEW GAMEは、やさしい〈EASY〉モード、ちょっとむずかしい〈NORMAL〉モード、メチャむずかしい〈HARD〉モードがあります。お好きなモードを選び◎ボタンを押してください。

②セーブをしたいときは

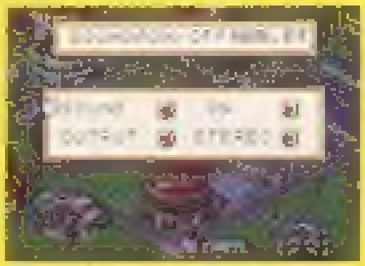


システム System ▸ セーブ Save の順でコマンドを選んでください。
いままでプレイしたゲームの内容を保存しておくことができます。
ゲームをセーブしておくには、別売のメモリーカードが必要です。
メモリーカードは8ブロック使用します。

③ゲームを終わらせるときは

システム System ▸ 終了 End の順でコマンドを選んでください。
ここでセーブすることもできます。

サウンドのONとOFF



システム System ▸ サウンド SOUND の順でコマンドを選んでください。BGMのON・OFFはカーソルを〈SOUND〉に合わせ方向キーの左右で選んでください。さらにカーソルを〈OUT PUT〉に合わせると、STEREO（ステレオ）かMONO（モノラル）かを選べます。

コントローラの使い方

L2ボタン

L1ボタン

←L1 R1→ ←L2 R2→と
表示されているとき、それぞれのボタンを1回押すと、矢印のほうへひとつ動かせます。

方向キー
カーソルを動かします。
マップをスクロールします。



この手の表示がカーソルです。

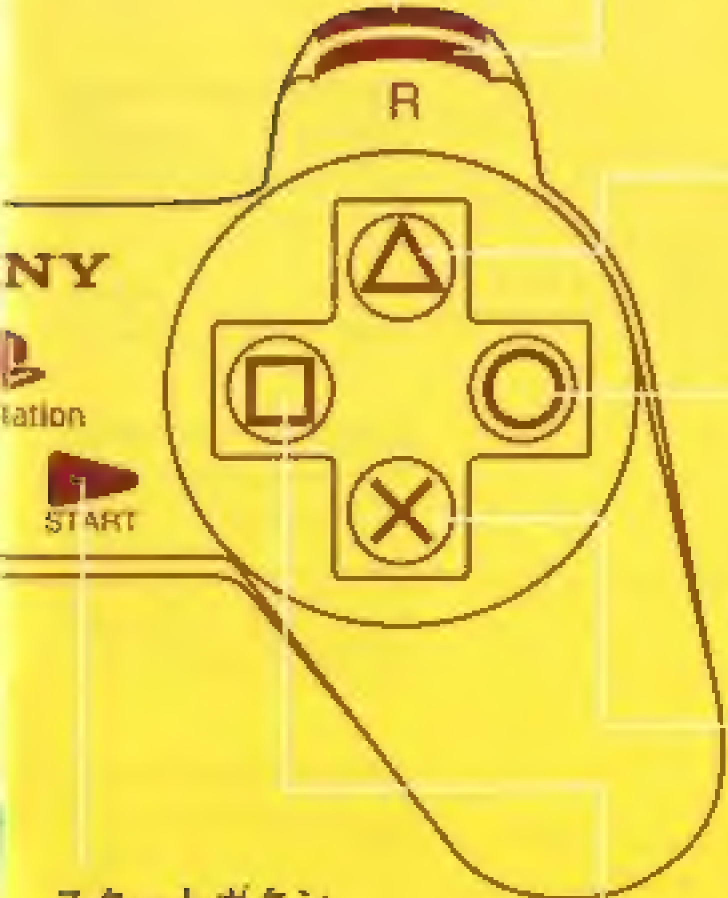


セレクトボタン
使いません。

あとは、それぞれの画面に表示がでるので、それにしたがってください。

R2 ボタン

R1 ボタン
メイン画面のときに押すと
時間を１カ月進めます。



△ボタン
メイン画面のときに押すと
バーガーウィンドウになります。

○ボタン
コマンドを決定します。
文字を入力します。


この絵がでたら、○ボタンを
押して次に進めてください。

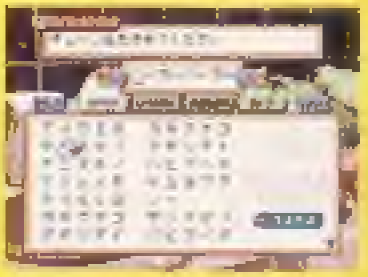
×ボタン
コマンドをキャンセルします。
画面をキャンセルします。

□ボタン
メイン画面のときに押すと
全体マップを表示します。

スタートボタン
使いません。

自分のチェーンを誕生させよう

①チェーンの名前を決めよう



方向キーで 文字を選び ○ボタンで入力します。
入力をまちがえたときは、まちがえたところに
L1・R1ボタンで_を動かして ○ボタンで削除します。
文字の表記形式はL2・R2ボタンで変えられます。終了するには
L2・R2ボタンで（終了）を選んで ○ボタンを押します。

②チェーンのロゴマークを決めよう



①で決めたお店の名前のイニシャルをデザインした
ロゴマークが表示されます。方向キーで、好きなロゴマークを選び
○ボタンで決定します。

③お店のデザインを決めよう



さまざまなデザインのお店が表示されます。方向キーで選び
○ボタンで決定します。（あなたが選ばなかったデザインのお店が
ライバル店のお店になります。）

④ユニフォームを決めよう

あなたのお店のイメージにあったユニフォームの色を選びましょう。
方向キーで選び ○ボタンで決定します。



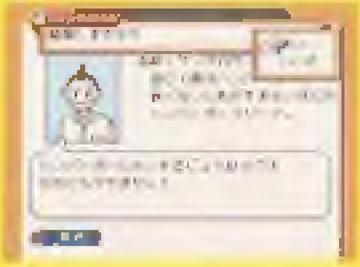
⑤決めた内容をチェックしよう

①〜④で設定した内容がすべて表示されます。
よければ〈はい〉を選んでください。
訂正したければ〈いいえ〉を選んで、やりなおしたい項目の
設定を変更してください。



⑥ひとりめの社員を選ぼう

スタートするにあたり、まず「社長室長」となる社員を1人雇って
ください。L1・R1ボタンで、24人ものプロフィールを見ることが
できます。採用は ○ボタンで決定してください。



これがメイン画面だ

ゲームを進めるうえで、基本となる画面です。
出店状況や、お客さんの流れをチェックしましょう。
月日がたつにつれ、街のようすも変わっていきます。

時計
時間をチェックできます。

チェーンの評価
あなたのチェーンの評価です。
星の数でグレードが表示されます。
ガンバッて５つ星をめざしましょう。



カレンダー
日付をチェックできます。

資金
あなたのチェーンが所有している全資金です。

店舗の数
あなたのチェーンが所有しているお店の数です。

●ボタンを押すと、右のような全体マップがあらわれます。



L・Rボタンで〈店舗〉を選ぶと、すべての店舗の建っている場所をチェックすることができます。赤い点が自分のお店、その他の点がライバルチェーンのお店、赤いラインが鉄道。カーソルが指しているのが、いまメイン画面で見ているあたりです。エリア別の〈人口〉や〈発展〉度合をチェックすることもできます。

これがバーガーウィンドウだ

メインの画面のときに、Ⓐボタンを押すと
下のようなバーガーウィンドウがあらわれます
さまざまなプレイをおこなうための
指示ボタンである「コマンド」が6つ表示されるので
目的に合わせて選びましょう



コマンドは、方向キーで選び
Ⓐボタンで決定します

Ⓑボタンを押すと、メイン画面に戻ります

►のついているコマンドは、さらに細かい
コマンドにわかれていきます

キッチンコマンド
新しくオリジナルバーガーを
つくるときに選びます

経営コマンド►
お店をオープンしたり
社員の配属エリアを変えたり
売上などの明細やこれまでの記録を
チェックするときに選びます

システムコマンド►
ゲームをセーブ、終了
サウンドを設定するときに選びます

メニューコマンド
お店のメニューをつくったり
変更するときに選びます

ノウハウコマンド►
ノウハウへの投資をおこなうときに
選びます

閉じるコマンド
バーガーウィンドウを終了するときに
選びます

オリジナルバーガーをつくろう

キッチン Kitchen コマンドを選んでください。

●メニューアイコン●

食材選択アイコン

入れ替えアイコン

プレビューアイコン

調味料アイコン

完成アイコン



●パーツアイコン●

上バンズアイコン

ソースアイコン

フードアイコン
（ノウハウへの投資で数が増えていきます）

下バンズアイコン

方向キーで「食材選択」アイコンにカーソルを合わせⒶボタンを押すと、パーツアイコンのほうにカーソルが移動します。これで各パーツの食材を設定できる状態になります。カーソルをメニューアイコンのほうへ戻したいときはⒷボタンを押してください。

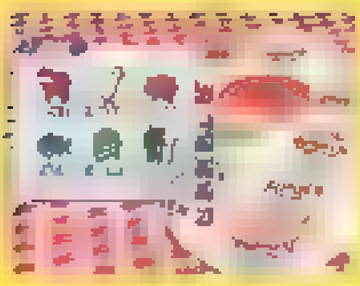
1 まず、バンズを決めよう

「バンズ」アイコンにカーソルを合わせⒶボタンを押すと、バンズを選べる画面になります。使いたいバンズを選んでⒶボタンを押すと何カロリーかがわかります。さらにⒶボタンを押すと選んだバンズが右側にあらわれます。

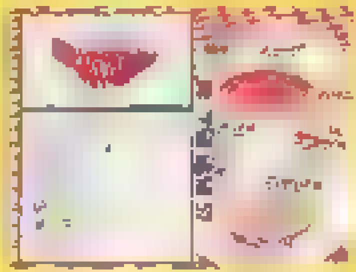


2 次に、はさむ具材を決めよう

カーソルを「ノート」アイコンに合わせ◎ボタンを押すと
画面左側のMenuに各種具材のアイコンが表示されます



具材のアイコンを選んで◎ボタンを押すと
さらにくわしく何種類もの材料が表示されます
使いたい具材を選んで◎ボタンを押し、さらに
調理方法を選んで◎ボタンを押すとカロリーが表示され
もう一度◎ボタンを押すと右側にあらわれます
パティやピクルスなど調理方法がでない食材もあります



一度決めたメニューでも、カーソルを合わせて◎ボタンを押すと
「やりなおしますか？」と聞かれます。「はい」を選ぶと
そのメニューをもう一度はじめからやりなおせます

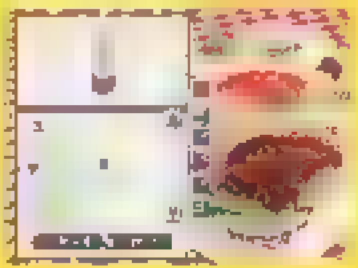
3 ソースは何にしようかな

カーソルを「ソース」アイコンに合わせ◎ボタンを押すと
ソースを選ぶ画面になります
使いたいソースにカーソルを合わせ◎ボタンを押すと
カロリーが表示され、さらに◎ボタンを押すと
選んだソースが右側にあらわれます



4 最後に調味料を加えよう

カーソルを「調味料」アイコンに合わせ◎ボタンを押すと
いろんな調味料が表示されます。使いたい調味料を
選んで◎ボタンを押すと、具材に加えられます
方向キーでカーソルを調味料の量へ。ボタンを押す回数で
量を調節できます



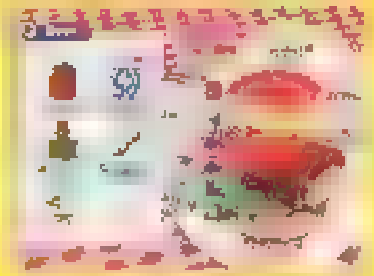
5 できあがりをチェックしよう

カーソルを「プレビュー」アイコンに合わせⒶボタンを押すと
できあがりの状態を見ることができます。
チェックが終わったらⒷボタンを押してもとに戻ってください。
▶よし、これでOK!だったら、7へ。
▶具材を入れ替えたいときは、6へ



6 具材の順序を入れ替えたい

カーソルを「入れ替え」アイコンに合わせⒶボタンを押すと
カーソルがバーガーアイコンに移動します。まず、入れ替えたい
バーガーの具材を選びⒶボタンを押します。すると2つめの
カーソルがあらわれるので、そのカーソルをもう一方の具材に合わせ
Ⓐボタンを押すと、具材は入れ替わります。



7 バーガーを完成させる

カーソルを「完成」アイコンに合わせⒶボタンを押すと
ジャーン!オリジナルバーガーの完成です。



8 さっそく名前をつけよう

自分でつくったかわいいバーガーに、オリジナリティあふれる
名前を考えてあげましょう。使った食材をヒントにするといいかも。
名前が決まるとカロリーと食材費が表示されるので
Ⓐボタンを押してください。
(名前の入力は7ページと同じです)



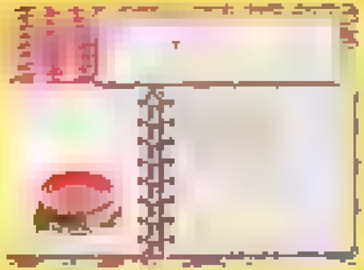
9 価格も決めなきゃね

おすすめ価格を参考にしながら価格を決めましょう
方向キーを左右に動かすと桁が変わります
方向キーを上下に動かすと数が変わります
価格が決まったら Ⓐボタンを押してください



10 レシピをストックしておこう

せっかくつくったバーガーもレシピをストックしないと
メニューに登録できませんよ



キッチン画面を終了するときは、まず Ⓑボタンを押します
右のような画面が出るので「はい」を選んで Ⓐボタンを押すと
「メニュー画面へいきますか？」と聞かれます
「はい」を選ぶと、メニュー（Menu）の初期画面にいくので
そこで新しいバーガーのメニュー登録をはじめることができます





新バーガーができたら どんどんメニューに登録しよう

レシピはストックしただけで安心してちゃダメ
メニューに登録しないと、お店で売れないよ
それに、メニューはいっぱい埋まっているほうが有利
メニュー登録の方法は次のページを見てね

バーガーをメニューに登録しよう

メニュー(Menu)コマンドを選んでください。

右のような初期画面が出るので、方向キーで「Hamburger」アイコンを選び◎ボタンを押してください。



1 登録したいバーガーを選ぼう

画面中央にはレシピをストックしてあるバーガーがひとつずつでてきます。L1、R1ボタンでバーガーが入れ替わるので、メニューに登録したいバーガーを選びましょう。



・右上に「ON Menu」と表示されているバーガーは、すでに登録されているバーガーです。
ゲームスタート時点からハンバーガーとチーズバーガーとダブルバーガーは、あらかじめ登録されています。

すでに登録されているバーガーでも、「登録解除」アイコンを選べばメニューからはずすことができます。



「削除」アイコンを選べば、メニューから削除するだけでなくレシピのストックそのものから削除できます。ただし、一度削除すると取り消しはできません。

・価格を変更したいときは「売価設定」アイコンを選び、価格を設定してください。



・名前をつけなおしたいときは「名前入力」アイコンを選び、新しい名前を入力してください。

② メニュー画面に新バーガーを入れよう



登録したいバーガーの名前、価格がよければ、カーソルを「メニュー登録」アイコンに合わせ○ボタンを押すと画面がメニューモードに切り替わります。
方向キーで画面をスクロールして、新バーガーを登録するスペースを決め○ボタンを押すと、メニューの中に入り込みます。
これで新バーガーはメニューに登録されました。

×ボタンを押して、メニュー画面を終了させましょう。

サイドメニューを登録しよう

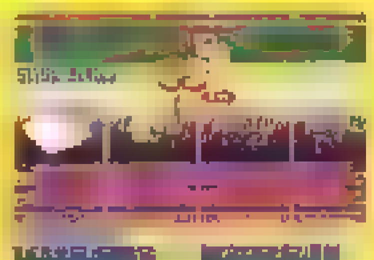
メニュー(Menu)コマンドを選んでください。
初期画面で「Side Menu」アイコンを選び○ボタンを押してください。

1 登録したいアイテムを選ぼう



L2 R2 ボタンで登録するアイテムを選ぶことができます。
あらかじめドリンクとポテトはメニューに登録されてあります。
おもちゃはここでは登録することができません。

2 メニュー画面に入れよう



登録するアイテムが決まったらカーソルを「メニュー登録」アイコンに合わせ○ボタンを押すと画面がメニューモードに切り替わります。
登録したいスペースを決め○ボタンを押すとメニューの中に入り込みます。これでサイドメニューの登録ができました。
すでにアイテムが登録されているスペースで○ボタンを押すとそのアイテムと入れ替えることもできます。

×ボタンを押してメニュー画面を終了させましょう。

セットメニューをつくろう

メニュー（Menu）コマンドを選んでください。

初期画面で「Set Menu」アイコンを方向キーで選び◎ボタンを押してください。カスタムセットを作るアイコンに合わせて◎ボタンを押してください。



1 まず、バーガーの種類を選ぼう

セットは、おもちゃとバーガーとドリンクとその他のフードの4アイテムでつくります。画面にはとりあえずな組み合わせがでるので、まずはこれからつくるセットに組み込みたいバーガーを選びましょう。L1、R1ボタンでバーガーが入れ替わります。



2 ほかのアイテムも選ぼう

方向キーの左右で、おもちゃやドリンクやその他のフードが選べるようになります。選んだアイテムは、手前へでてひと回り大きく表示されます。L1、R1ボタンで種類を選びましょう。

また、おもちゃ以外の3つのアイテムは、単品でメニューに登録されている種類しかセットメニューには組み込めません。



3 セットを完成させよう

すべてのアイテムの種類を選び、これでバッチリというセットになったら◎ボタンで決定します。



4 セットの価格と名前を決めよう

価格は、おすすめ価格が出るので、それを参考にして
決めましょう。方向キーで位と数が変えられます。
価格が決まれば Ⓐボタンを押してください。

セットの名前は、カレーの名前を使うのもいいし、
もっとほかの名前を考えるのもオモシロイですね。
（名前の入力は、7ページと同じ方法です。）

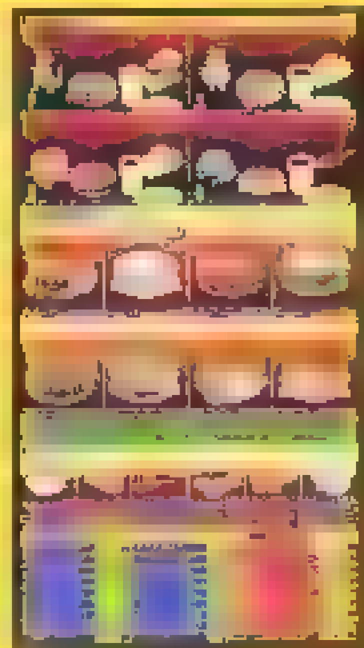




5 セットメニューを登録しよう

せっかくつくったセットも、メニューに登録しなければ
お店で売れません。「メニュー登録」アイコンを選び
Ⓐボタンを押すと、画面がメニューモードに切り替わります。
登録したいスペースを決め Ⓐボタンを押すと
メニューの中に入り込みます。
これでセットメニューの登録ができました。

Ⓑボタンを押して、メニュー画面を終了させましょう。



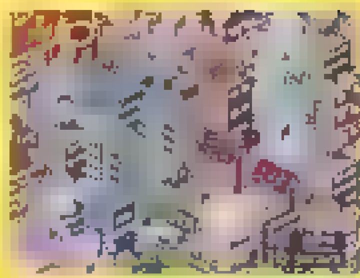
・・・・・・・・・・・・・・・・・・

メニューは、こまめにリニューアル

方向キーで、メニュー全体を見わたすことができます。
毎月の売上げをチェックして、人気のないメニューがあれば
「登録解除」でメニューからはずして新メニューを登録しよう。
ちょっと高すぎたかなと思うものは「売価設定」で価格を
下げて登録しなおしてみたら。ほかにも、季節に合わせて
セットメニューのドリンクやその他のパートを
「セット編集」で変更するなんて手もありますよ。

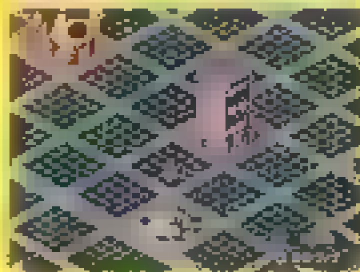
お店をオープンさせよう

経営 Management ▶ 店舗 Shop ▶ 出店 Open の順で
コマンドを選んでください。



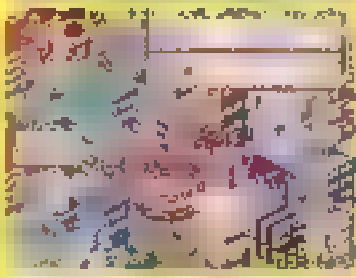
1 どこにお店をたてようかな

方向キーでマップをスクロールさせ、街のようすを観察しながらお店を出すのにいい場所をさがしましょう。黄色い矢印が出ているところ（パーカー・ローカーのロゴマーク付）の空き地とビルのテナントが、お店を出すことのできる場所です。
R1ボタンを押すと、空きスペースと、すでにオープンしている店舗をすばやく見わたすことができます。ただし、一ヵ月に作ることのできる店舗の数は、チェーン評価の★の数までです。



2 お店の大きさを決めよう

お店の場所を決めたら〇ボタンを押し、次は作る店舗の大きさを L1 R1 ボタンで選びましょう。もちろん大きさにより建築費用がちがってきます。〇ボタンで決定したら、店名、地価、人気度、エリアマネージャーの名前などが表示されます。
×ボタンを押せばコマンド画面に戻ります。



3 改築もあれば、売却もあるのだ

「一覧 Look」コマンドを選ぶと、店舗リストで、すべてのお店の場所と大きさをチェックできます。
経営がうまくいって資金が増えたら、店舗を「改築」して大きくしたり、反対に、資金をつくるために、はやっていない店舗を「改築」で小さくしたり、「売却」したり。
100店舗まではイロイロありそうですね。



社員の配属エリア変えよう

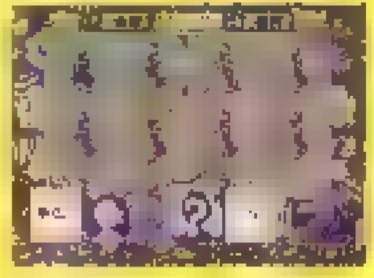
経営 Management ▶ 社員 Member の順でコマンドを選んでください。

1 まず、社員のデータをチェックしよう



L1 R1 ボタンで、すべての社員のデータを見ることができます。
面接で採用した社員は、とりあえずできそうなエリアに配属されていますが、もっとよい配属先があるかもしれません。
たとえば社長室には「開発力」の高い社員を配属させるほうが、
よりおいしいメニューをつくることができるし、
店舗数が多かったり売上げが多い地域には「マネジメント力」の高い
社員を配属させるほうが効率的です。

2 エリアマップをチェックしよう



とりあえず、どの社員データ画面でもよいので△ボタンを押すと
エリアマップ画面に切り替わります。L1 R1 ボタンで
すべてのチェーンの「店舗」の位置と、エリア別の「人口」と
「発展」の度合いがわかります。ひととおりチェックしたら
×ボタンで社員データ画面に戻りましょう。

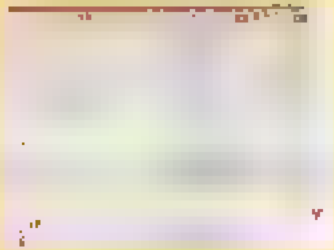
3 さて、だれをどこに異動させよう？



社員データとエリア別のデータをあわせて考えてみて
配属エリアを変更する社員を選びましょう。
△ボタンでエリアマップ画面に切り替えたら、方向キーで【 】を
動かし、異動させたい先のエリアを選び○ボタンで決定しましょう。
赤い【 】が、いま配属されているエリアを示します。
異動の先に別の社員がいれば、
その社員と配属エリアを交替することになります。

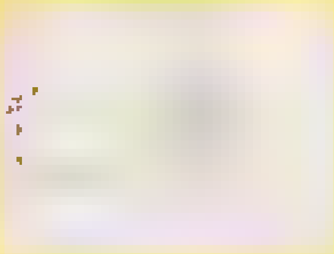
売上げをチェックしよう

経営 Management ▶ 明細 Particulars ▶ 全体 All の順で
コマンドを選んでください



1 あのバーガー、売れてるかな？

自慢たっぷりのオリジナルバーガーは、何個売れているかな？店の
売上げはどうなってるかな？人気のないメニューはないかな？
原価や経費を差し引いたうえで、ちゃんと利益があがってるかな？
No.1のチェーンになるため、明細をしっかりチェックして、
これからの作戦を考えていきましょう



2 どのお店も、もうかってるかな？

店舗別 Shop コマンドを選び「店舗リスト」を表示しましょう
明細を見たいお店にカーソルを合わせⒶボタンを押すと
そのお店の売上げや利益をチェックすることができます

チェーンの記録をみよう

経営 Management ▶ 記録 Record の順で
コマンドを選んでください

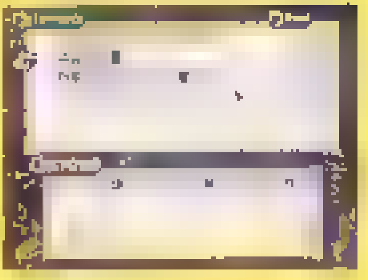


10店舗を突破したのはいつ？去年「バーガー・オブ・ザ・イヤー」を
受賞したのは？ひと月の最高売上数は？
どれも、見れば思い出がよみがえる記録ばかり
さあ、またガンバロウ！とヤル気がわいてきますよ

ノウハウへ投資しよう

ノウハウ Investment ▶ 投資 Investment の順でコマンドを選んでください

1 何に投資しようかな？



「成果 Result」の欄に、いま投資することのできるいくつかの「成果」が表示されます。カーソルを合わせると、下の「効果 Effect」欄に、それぞれどんな「効果」があるのかがあらわれます。どれも魅力的ですが、投資は一度にひとつの「成果」にしかできません。まず、どの「成果」に投資するかを選んでから◎ボタンを押してください。

2 いくら投資しようかな？



毎月の利益の中から何%の金額を、投資に使うか決めましょう。方向キーの左右でハート型のメーターのハートを動かせば、0～100%まで選ぶことができます。投資率が決まれば◎ボタンを押してください。これで、投資は毎月末日におこなわれ、「達成率 Pool」が100%になれば「成果」をゲットし、「効果」があらわれます。また、途中でほかの「成果」へ投資を変更すると、いままで投資してきたお金は資金の中に戻ってきます。

3 ほかに、どんな効果があるの？



「成果 Result」コマンドを選ぶと、ゲットできる「成果」がズラッと表示されます。カーソルを合わせて◎ボタンを押すと、それぞれの「効果」がわかります。何をゲットすれば、次に何に投資できるかは、次のページの一覧表でわかるので、投資計画に役立ててくださいね。

ノウハウへの投資でこんないいことが

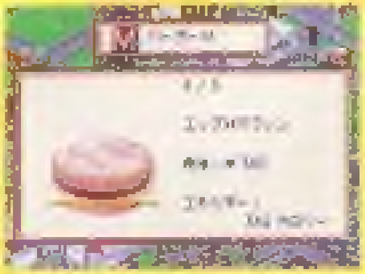
		政策	効果	必要条件
総務	A1	新人研修マニュアルの作成	社員のマネージメント力がアップ	なし
	A2	中堅社員研修マニュアルの作成	社員のマネージメント力がかなりアップ	A1
	A3	幹部社員研修マニュアルの作成	社員のマネージメント力が大きくアップ	A2
	A4	配送センター開設	[illegible]の品質がアップ	D
	A5	流通センター開設	経費がダウン	A4
	A6	本社ビル建設	チェーンの人気がかなりアップ 社員のガッツがかなりアップ	A5
	A7	調査部設置	他店舗の[illegible]を見ることができる	なし
	A8	貿易部設置	生鮮類のコストが2%ダウン	A7
政治	B1	農協とのコネクションの確立	食材の品切れがなくなる	C
	B2	卸問屋とのコネクションの確立	[illegible]円の価格で[illegible]	B
	B3	チェーンストア協会加入	チェーンの人気がアップ 社員のガッツがアップ	A6とB2
	B4	県外問屋とのコネクションの確立	3円の価格で買いができる	A[illegible]とB3
	B5	チェーンストア協会理事就任	各種食材のコストが2%ダウン	B4
	B6	国外問屋とのコネクションの確立	2倍の価格で[illegible]ができる	B5



投資ポイントである政策はいっぱいあるけど
どんなものが必要な効果を考えて
投資の順番を決めていこう。
これがまたオモシロイんだよね

		成果	効果	必要条件
仕入れ	C 1	野菜仕入れルートの確立	野菜のコストが5%ダウン	なし
	C 2	専属野菜農場との提携	食材の品切れがなくなる 新しい野菜が手に入る	A 7とC 1
	C 3	有機野菜農場との提携	チェーンの人気がアップ	C 2
	C 4	魚介仕入れルートの確立	新しい魚介類が手に入る	A 1
	C 5	米仕入れルートの確立	米穀類のコストが5%ダウン	B 1
	C 6	チキン仕入れルートの確立	チキンと卵類のコストが5%ダウン	A 7とB 1
	C 7	高級地鶏仕入れルートの確立	チキンの品質がアップ	C 6
	C 8	輸入牛肉仕入れワクの確保	牛肉類のコストが8%ダウン	B 3
	C 9	海外牧場の開設	牛肉類のコストが10%ダウン	C 8
	C 10	小麦仕入れルートの確立	パンズ類のコストが2%ダウン	A 8
	C 11	輸入小麦仕入れルートの確立	パンズ類のコストが5%ダウン	C 10
	C 12	パンズメーカーとの提携	パンズ類のコストが3%ダウン セサミパンズが手に入る	A 7
	C 13	専属パンズメーカーの確保	パンズ類のコストが5%ダウン 新パンズが手に入る	A 6とC 12
商品開発	D 1	バーガー製作マニュアルの作成	バーガーの段数が1つ増える	なし
	D 2	最新調理器具の調達	バーガーの段数がさらに1つ増える	D 1
	D 3	最新ポテトフライヤーの導入	サイドメニューの売上げが10%アップ	A 2とD 2
	D 4	広告部の設置	売価を下げたら売上げが伸びる	B 3
	D 5	スーパーコーラの開発	売価を上げても売上げがあまり落ちない	A 4とA 6
	D 6	マフィンパンの製法	マフィンパンが手に入る	A 4
	D 7	ライスバーガーの製法	お米パンズが手に入る	C 12とD 6

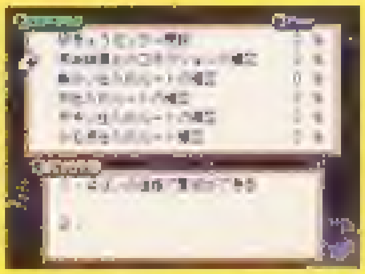
ライバル店のメニューをチェック



ノウハウへの投資で「調査部設置」という成果をゲットしたら、
"他店舗のメニューを見ることができる"ようになります。
メイン画面で、カーソルをメニューを見てみたいチェーンの
お店に合わせ Ⓐボタンを押してください。

もっとおいしい、もっと売れるバーガーをつくるためには、
自分のお店のメニューをチェックするように
ライバル店のメニューもしっかりチェックしなきゃね。
バーガー・オブ・ザ・イヤーをゼッタイゆずらないためにもね。

よーし、ライバル店を買収だ



ノウハウへの投資で「市会議員とのコネクションの確立」という成果をゲットしたら、"4倍の価格で買収ができる"ようになります。

経営 Management ▸ 店舗 Shop ▸ 一覧 Look の順に
コマンドを選んでください。
まず〈店舗リスト〉を選び、次に見たいお店のロゴマークを選ぶと
そのチェーンがいま所有しているお店のリストがあらわれます。
さらに、カーソルを買収したいお店に合わせ Ⓐボタンを押すと、
お店のデータといっしょに〈買収〉というコマンドあらわれるので
カーソルを合わせ Ⓐボタンで決定してください。



4倍の価格で買うなんてけっして安い買物ではないけれど、
いい場所に建っているお店なら早く買収して
自分のお店にしてしまうほうがいいときだってあるかも。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご使用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房器具の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。



GAPS